Com o passar dos anos os humanos criaram raízes e sobreviviam através das plantas e animal da região. Eles também conseguiam explorar outros recursos como minérios especiais e pedras místicas. Assim, com os avanços tecnológicos foi possível o domínio da magia através da alquimia, a utilização de novos minérios para a implementação de equipamentos mais resistentes e construções fortificadas variando de civilização a civilização com suas devidas características únicas.

Ao longo dos anos, as civilizações tornaram-se vilarejos e cidades medievais. Consequentemente, a necessidade de um representante era predominante na opinião de todos. Assim, Thrill, o guerreiro do escudo dourado, foi eleito como rei para assumir a responsabilidade de comandar o reino dos humanos. Logo, o rei foi motivado por um espírito de aventura e ordenou várias expedições de exploração ao redor de seu reino, pois, ainda era desconhecido pelos humanos que ali viviam.

Cada expedição era separada por temporadas e assim os voluntários poderiam revezar-se para não sobrecarregar outros membros da exploração. Nas primeiras temporadas foram encontrados rastros desconhecidos e novas criaturas inusitadas que podiam sobrepor as habilidades dominadas pelos humanos facilmente. Porém, apesar das adversidades durante as explorações e constante perda de voluntários devido ao medo do desconhecido, não foi suficiente para abortar as ordens do rei. Isto foi pretexto para a descoberta de algo que não deveria ser conhecido e palavras não poderiam descrever!